**Definición del problema**: Hallar la distancia entre Mario y Koopa

**Análisis:**

**Datos de entrada:** posiciónMario, posiciónkoopa: entero.

**Datos de salida:** distanciaMK: entero.

**Proceso:** distanciaMK= posiciónKoopa – posiciónMario.

**Diseño:**

**ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA:** usuario

**NOMBRE DEL ALGORITMO:** Calcular­­­\_distancia

**PROCESO DEL ARGORITMO**

1. Leer posiciónMario
2. Leer posicionKoopa
3. distanciaMK posicionKoopa – posiciónMario // resta y asigna el resultado
4. Mostrar distanciaMK

**VARIABLES**

posiciónMario, posiciónKoopa: Entero // almacenan los datos al restar

distanciaMK: Entero // almacena datos de la resta